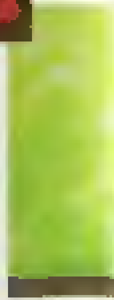

PlayStation
Blue Breaker Burst
~微笑みを貴方と~

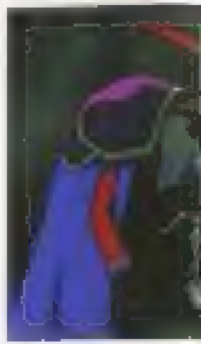






メインストーリー

「虚空の園」。かつて6人の神が創造したとされている世界。
広大な空間にわずかばかりの大陸と大小の島のみにより構成された世界。
足を踏み外せば二度とこの地を踏む事なく、雲海に落ちて行く世界。
「虚空の園」は、全ての闇に位置する神であり、異界をことごとく闇に包み込み、無に帰してきた神。
«ダークジー»によってかき消されるのも時間の問題だった。
しかし、伴侶を探すという«試練の旅»に出ていた一人の冒険者«ケイン»の活躍、「愛する人を想う力」そして«聖剣»の力によって世界は救われた。
その世界に束の間の平和が訪れてから半年の月日が過ぎようとしていた—。



ゲームの目的

貴方は、虚空の園を救ったケインのフィアンセ「キメナ」となり、
故郷の父親の仇であるドラゴンロードを倒すための旅を続けているのですが、
道中は様々な難関が待ち構えています。
その時、プレイヤーである貴方は何を感じ、何を想うのでしょう。
数々の困難を乗り越えた時、彼女に待っているのは—?
キメナの笑顔を見れるとすれば…それは、貴方の努力にかかっているのです。

For Japan Only | プレイヤー 1-2人 | メモリーカード 1-4ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）





冒険の準備

【コントローラの基本操作について】

このゲームは以下の5つのパートから成り立っており、コントローラの操作方法は各パートによって変わります。

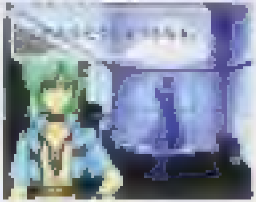
【ワールドマップパート】



【イベントパート】



【アドベンチャーパート】



【バトルパート】



【トレーニングモード】



【アナログコントローラ】



LED表示の点灯/消灯にかかわらず、方向キーで操作できます。（本製品はアナログスティックには対応しておりません）

※L3ボタン、R3ボタンはスティックを押し込んだときに機能します。

【コントローラ】
各ボタンの操作はアナログコントローラと同じです。



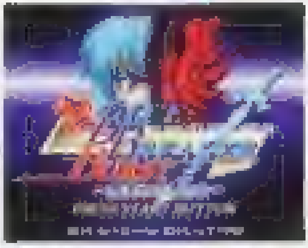
	WORLD MAP Part	EVENT Part	ADVENTURE Part	BATTELE Part TRAINING MODE	CONFIG
方向キー	カーソルの移動 セレクタの選択	選択肢の選択	セレクタの選択	キャラクタの移動 コマンドの入力 カーソルの移動	選択肢の選択
STARTボタン	使用しません	使用しません	使用しません	ゲームの一時中断 メニューウインドウ表示	使用しません
SELECTボタン	使用しません	使用しません	使用しません	挑発	使用しません
●ボタン	メッセージの送り セレクタの決定	メッセージの送り 選択肢の決定	セレクタの決定	●ボタンの攻撃 コマンド技の決定	項目の決定、実行
●ボタン	メッセージの送り	メッセージの送り	使用しません	●ボタンの攻撃 コマンド技の決定	使用しません
●ボタン	使用しません	使用しません	使用しません	●ボタンの攻撃 コマンド技の決定	使用しません
●ボタン	使用しません	使用しません	使用しません	防御	使用しません
L1ボタン	使用しません	使用しません	使用しません	投げ	使用しません
L2ボタン	使用しません	使用しません	使用しません	使用しません	使用しません
R1ボタン	方向キーと合わせて カーソルのクイック スクロール	使用しません	使用しません	守護召喚	使用しません
R2ボタン	使用しません	使用しません	使用しません	使用しません	使用しません

※アナログコントローラを使用すると振動による演出が楽しめます。詳しくは、P16のバイブレーション機能をご覧ください。
※左右スティック、L3ボタン、R3ボタンは使用しません。

●「バトルパート」での詳しい操作（コマンド等）については、後述します。
●SELECTボタンを押しながらSTARTボタンを一緒に押すとリセットがかかり、タイトル画面に戻ります。
●「オートマチック」、STORY MODEでスタートボタンを押すたびにON/OFFが切り替り、ONの状態であれば、メッセージのキー入力待ちが自動で進みます。

【ゲームの始め方】

プレイステーション本体に『BLUE BREAKER BURST』のゲームディスクをセットして、電源を入れます。この時、別売の『メモリーカード』を差込口にセットしておくと、ゲーム中にデータを保存する事ができます。オープニングデモ終了後に、タイトル画面にてSTARTボタンを押して下さい。すると、『システムデータのロード画面』に移行します。ここで、前回プレイした時に変更したシステムデータ(後述)を読み込むかどうかを選択します。選択が終わるとゲームを始める為のメニュー画面へ移行します。ゲームのモードには、以下のものがあります。遊びたいモードのセレクタにカーソルを合わせて、○ボタンを押すと、そのモードに移行します。





▶ STORY MODE

このモードでは、方向キーの上下左右で以下のストーリーを選ぶ事ができます。

▶ CHIMENA'S STORY

本ゲームの主人公であるキメナを操り虚空の道を冒険する、本ゲームのメインモードです。
ゲームを初めて遊ぶ人は、このメニューを選んで○ボタンを押して下さい。

▶ OTHER TALES

『BLUE BREAKER』でお馴染みのキャラクタを操り、ストーリーを展開していくモードです。
今回選択できるのは、アーシャ、ナルター、ハミュン、ヤームの4キャラクタです。
選択後、そのキャラクタストーリーのプロローグを見るかどうか選択します。

▶ CONTINUE

STORY MODEでセーブした所からゲームを再開します。
ゲームを続きから遊ぶ人は、このメニューを選んで○ボタンを押して下さい。ロード画面へ移行します。

▶ ORIGINAL MODE

選択できる各キャラクタの内、一人を選んで、バトルパートを勝ち進んで行くモードです。
このモードを決定すると、キャラクタ選択画面へ移行します。

▶ VS MODE

1P側と2P側で選択できる各キャラクタの内、一人づつ選んで、バトルパートで対戦するモードです。
このモードを決定すると、キャラクタ選択画面へ移行します。

▶ TRAINING MODE

バトルパートの練習ができるモードです。
ゲームオーバーがありませんので、存分に技の練習をして下さい。このモードを選択すると、
キャラクタ選択画面へ移行します。

▶ CONFIG

ゲームの各種設定を変更する事ができます。
このモードを決定すると、コンフィグ画面へ移行します。



ゲームの進め方

【STORY MODEの進め方】

冒険時の約束



ストーリーモードの『CHIMENA'S STORY』では、ゲームを終わらせなければならない制限時間が設けてあります。その制限時間の事を、『虚空の遺』では、周期で表します。

▶周期

『CHIMENA'S STORY』は、ストーリーが進むと決められた周期以内にゲームを終了させなければならなくなります。『周期』自体はゲームスタート時から存在します。1周期は7日間で表され、それぞれ『光』、『火』、『水』、『風』、『地』、『闇』、『無』といった守護日によって構成されます。それぞれの守護日を一巡りすると、1周期経過した事になります。

▶守護日

守護日とは、この世界『虚空の遺』を創造した神々の僕＝守護者の加護を受けられた日の事を指します。各守護日を曜日とし、その曜日に生まれた者は、その守護者が象徴する力＝属性を持つ事になり、各キャラクタは、自分の属性や対極の属性によって、バトルに於いて様々な影響を受けます。
守護日はワールドマップで移動する際、ギルドに宿泊する事で一日経過となり、次の守護日に変わります。

ー 対 極 の 属 性 ー	
光の守護者ノーリスの日＝光の属性	闇の守護者ロディスの日＝闇の属性
火の守護者トーレイの日＝火の属性	水の守護者コールダの日＝水の属性
風の守護者オウガの日　＝風の属性	地の守護者ジガイアの日＝地の属性
無の日＝属性無し。 この日は一般の「魔法」に相当する技が弱くなります。	

各キャラクタは、自分の守護日の時のバトル時はいつもよりも強い力を発揮しますが、対極の日だといつもの力が発揮できません。バトルの時は守護日を良くチェックして挑んだ方が無難かもしれません。また、攻撃に際しても自分と同じ属性の技はそれほどダメージを負いませんが、対極の属性の技は大きなダメージを受けてしまいますので、注意が必要です。
※残り周期と現在の守護日は、ワールドマップパートの画面の右上にある簡易パラメータウインドウに常に表示されます。
※『守護者』と『属性と対極の属性』の概念は、すべてのモードに於いて各キャラクタに適応されます。

さあ、冒険に出発だ!!

プレイヤーは『虚空の海』と呼ばれる世界を舞台に、旅をしていきます。
その際、国と国の間を移動するワールドマップパート、戦闘が起った時のバトルパート、ギルド等に入った時のアドベンチャーパート、イベントが起った時に移行するイベントパートをそれぞれの場面で使用していきます。

▶ワールドマップパート

①プレイヤーキャラクター…選択、決定した国に走ります。一定時間放っておくと、可愛らしいアクションを起こします。

④ポイント情報…プレイヤーが現在居る国、若しくはカーソルで選択している国を表示します。

⑦セレクター…実行出来るコマンドです。条件によっては、違ったコマンドが表示される事があります。以下の4つが表示されるのが通常セレクタと呼ばれるものです。



②メッセージウインドウ…キャラクタの台詞です。

③国名表示…プレイヤーが現在居る国、若しくはカーソルで選択している国名です。

⑤カーソル…これを移動させて、国を選択します。

⑥情報パラメータウインドウ…情報展開。現在の所持金、日付、HPを表示します。

▶他の国へ

カーソルを表示し、他の国を選択できます。

▶セーブ

セーブ画面を表示します。

▶ロード

ロード画面を表示します。

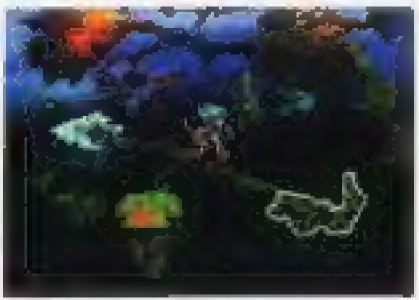
また、常にという訳ではありませんが、以下のセレクタも頻繁に表示されます。

▶ギルドへ

※「ギルドへ」は、無い場合もあります。

今居る国のギルドに入ります。→アドベンチャーパートの項を参照。

このパートの主な目的は、移動する事です。移動しなければ、ゲームは進展しません。しかし、国から国へ移動した時に、日付は一日経過(制限時間が減る)してしまいます。ワールドマップでは、プレイヤーは一通りの国に移動する事ができます。右は、虚空の海にある主な国です。また、今までの冒険を記録する為のセーブと、前の冒険の続きを始めるロードは、このパートでしか出来ない事を良く覚えておいて下さい。



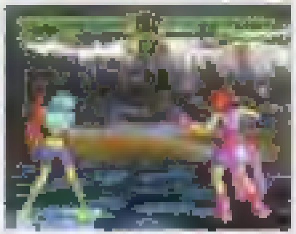
◆ゲームの進め方◆ 「ストーリーモードの進め方」

2

ゲームの進め方

【STORY MODEの進め方】

▶バトルパート



1プレイヤーキャラクタ… プレイヤーが操作するキャラクタです。
2相手キャラクタ… プレイヤーの敵となるキャラクタです。
3残り体力ゲージ… 相手の攻撃を受けると徐々に減っていき、これが0になったキャラクターは『負け』となります。
4EPゲージ… 『魔法』系の技を出す為に必要なものです。これが0になると、『魔法』系の技は出せなくなります。ゲージは一定時間で回復します。
5制限時間… ストーリーモードでは基本的に制限時間は設けていません。
6守護日マーカー… 今日が何の守護日かを知らせます。
7ヒットカウント… 連続技が決まった時に幾つの技が繋がったかを知らせます。

▶バトルパートに於いての勝敗

基本的には、**相手の体力(HP)ゲージを0にするか、相手を舞台の外に落とした場合**に勝ちとなり、ストーリーは続いていきます。また、プレイヤーが負けとなった場合は、キャラクタは気絶をした事になり、最寄りのギルドの寮屋に連れて行かれます。この時は、強制的に一泊する事になります。それに、バトルパートでの負けによってのゲームオーバーがあります。オリジナルモード等とは違い、ストーリーモードのバトルは、1本勝負で行われます。
相手の強さ(CPUレベル)はCONFIGで設定できますが、ラウンド数の設定は変更できません。
バトルパートには、冒険を楽しむ為に幾つかのシステムが混在しています。利用すれば有利になるものや、ストーリーをより楽しむ為のものです。これから、それらを紹介します。

▶守護者システム



各キャラクタには**属性**が設定されており、その属性と同じ属性の守護者の加護を受けています。このシステムはその守護者を召喚して相手を攻撃してもらうというものです。守護者を召喚する条件は、●ボタンと●ボタンを同時に押すという簡単なものになっています。しかし一回のバトルで一度しか呼ぶ事はできません。(ボタンは設定で変更できます)また守護者を召喚するとそのバトル中は『魔法』系の技は一切出せなくなってしまいます。
<ワンポイント>絶大なる力を秘めた守護者の攻撃ですが、外してしまっては意味がありません。ここぞ、という時に確実にヒットさせられるように練習しましょう。そうすれば、一発逆転も夢ではない筈です。

◆ゲームの進め方◆ 【ストーリーモードの進め方】

▶フェイス



基本的に「ストーリーモード」の敵キャラクタはHPを2本分持っています。
ある条件を満たしている時、バトル突入時のHPの半分を相手に減らされた時に「フェイス」が発動します。画面の目のアップが表示され、独特の会話がやりとりされます。その後に、バトルは再開されます。
なお、このシステムはプレイヤーが不利な条件の時にしか発動しません。
「フェイス」と呼ばれるこのシステムは意味があるのですが、基本的にプレイヤーが不利な時に攻撃を受け続けている時に発動されます。また、強い敵に挑んでいるプレイヤーはインターバルを置き、冷静に判断してください。もしフェイスが表示されたら、少し体の力を抜いて冷静さを取り戻しましょう。また、この時交わされる会話の中にはストーリーに関係する事を喋っている場合があります。その会話を聞かなければストーリーがわからないという事はありませんが、ストーリーを更に深く知る事ができるでしょう。腕に自信があるプレイヤーは、わざとフェイスを見るというのも面白いかもしれません。

▶アドベンチャーパート



「ワールドマップ」で「ギルド」へを選択・決定すると、アドベンチャーパートへ移行します。
ギルドでは、宿泊して減っているHPを全回復させることができます。
※時間は1日経過します。
「街の外へ」を選択・決定すると「ワールドマップ」へ戻ります。

▶イベントパート

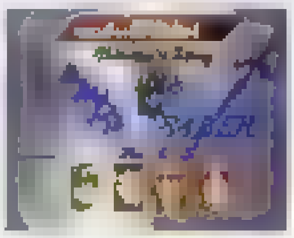


イベントパートでは特別な操作はなく、●ボタンを押してストーリーを進行させます。

【OTHER TALES MODEの進め方】

▶キャラクタセレクト

選択できるキャラクタの内1人を選んで、そのキャラクタのストーリーゲームを遊びます。遊びたいキャラクタにカーソルを合わせ●ボタンを押すとゲームが始まります。

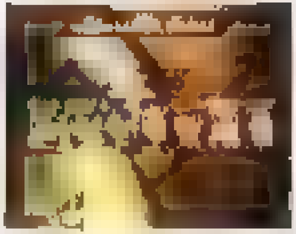


▶ルール説明

CHIMENA'S STORYとは違い、ワールドマップ等を自由に移動する事はなく自動的にストーリーが進んでいき、要所要所でバトルイベントに移行するというCHIMENA'S STORYの番外編的なゲームとなっています。
ストーリーの最後に登場する敵を倒すとクリアとなります。

[ORIGINAL MODEの進め方]

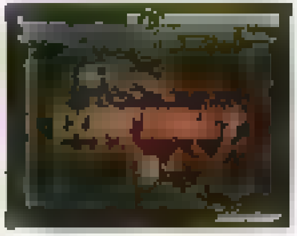
▶キャラクタセレクト



選択できるキャラクタの内1人を選んで、そのキャラクタでトーナメントを勝ち進んでいきます。方向キーで選びたいキャラクタにカーソルを合わせ、●ボタンを押すとゲームが始まります。

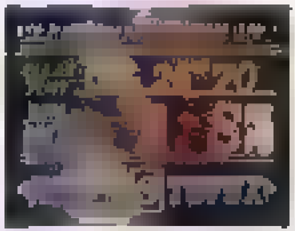
▶ルール説明





基本的に1ラウンド60秒の2本先取制となっています。お好みに応じてCONFIGで設定を変更する事ができます。ゲーム中STARTボタンを押すとゲームが一時中断され、ポーズメニューが開きます。ここでコマンドリストを見る事ができます。相手・対戦順はランダムで決定されますので、前回遊んだ時の相手とは異なる場合があります。途中で負けてしまった場合、CONTINUE?と表示されている時、数字が0になるまでにSTARTボタンを押す事で、その相手との再試合が可能です。コンティニューには特に回数制限はありません。10戦目の相手に勝った時点でゲームクリアとなります。

▶オリジナルモードをクリア後



ゲーム中、トータルタイムをカウントしています。これは全ステージをクリアするまでの時間を全て加算したもので、コンティニューした場合も全て加算されています。ゲームクリア時に、このトータルタイムがランキングに登録されている5位のタイムより速かった場合、ネームエントリー画面で自分のイニシャルを登録する事ができます。※本編のデータをセーブする事もできます。貴方の手で最速のタイムを叩き出してください。

[VS MODEの進め方]

◆キャラクタセレクト



1P側と2P側がそれぞれ選択できるキャラクタの内1人ずつを選んで対戦を開始します。それぞれ選択したキャラクタにカーソルを合わせ、●ボタンを押すとハンディキャップの設定となり、方向キーで設定した後にゲームが始まります。

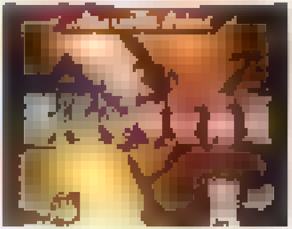
※コントローラ端子1とコントローラ端子2にそれぞれコントローラが差し込まれていなければ本モードを実行することはできません。

▶ルール説明

ゲーム内容はストーリーモードと変わらず、設定されているラウンドを先取した方の勝ちとなります。勝負が決まると、これまでの対戦成績が表示されます。●ボタンを押すとキャラクタ選択画面に戻ります。

[TRAINING MODEの進め方]

◆キャラクタセレクト



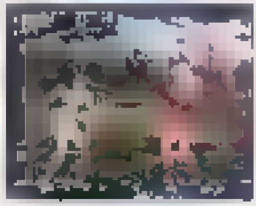
プレイヤーは選択できるキャラクタの内1人を選んで、そのキャラクタでトレーニングをします。
その後、キャラクタをもう一人選びます。このキャラクタがプレイヤーのトレーニングの相手を務めます。

▶ルール説明

トレーニングモードにおいては体力ゲージが表示されず制限時間も設けてありませんので、存分にコンボ練習などの練習ができます。基本的にこのモードは勝ち負けやゲームクリアという概念はありません。

▶ポーズ解除

メニューウィンドウを閉じてトレーニングに戻ります。

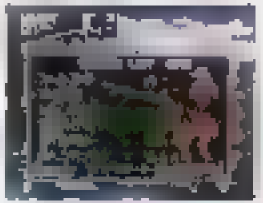


▶コマンドリストの表示

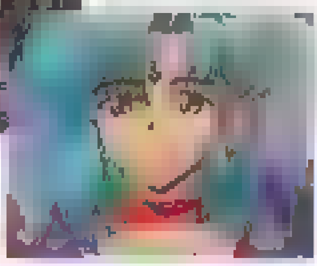
プレイヤーが操作しているキャラクターの技の一覧が表示されます。

このリストはORIGINAL MODE及びVS MODEでポーズメニューからも表示する事ができます。VS MODEの場合は1P、2Pそれぞれ個別にリストが用意されます。

※コマンドリストの表示は基本操作のものです。



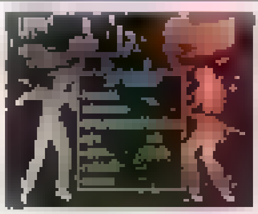




▶技ステータスの表示

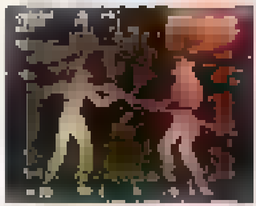
プレイヤーが繰り出した技の威力や攻撃判定などの情報を表示するか表示しないかを設定します。「ON」を選択すると、写真の様に画面下部にプレイヤーが出した技の情報が表示されます。表示される情報は以下のものです。

・ダメージ量：当たった時のダメージ（本来の技の攻撃力）の値が表示されます。
・総ダメージ量：当たった攻撃の合計ダメージ量です。
・守備目：守備目データが表示されます。



▶入力キー表示

プレイヤーが入力したキーを表示するか表示しないかを選択します。
「ON」を選択すると、写真の様に画面下部にプレイヤーが入力したキーが表示されます。
※入力キーの表示は基本操作のものです。



▶キャラクタセレクト

キャラクタ選択画面が表示され、プレイヤーキャラクタと練習相手のキャラクタを選択できます。選択した後は自動的にトレーニングに戻ります。



▶守護日セレクト

方向キーの左右で守護日を変更できます

▶タイトルに戻る

トレ　　ングを終了　て　タイトル画面に戻ります

【CONFIGについて】



のコ　フィグでは　ゲ　ム中の様々な設定を変更する事ができます

●「キ　コ　フ　グ　　キ　コ　フィグ画面が表示され　コントロ　ラ　のボタン配置を自由　設定できます　1P側と2P側の両方を設定する事が可能です
　　この設定は　トル　ト　トでのみ有効とな　ます

●　CPUレベル　　　トル　　トでの　コ　ピュ　タ　の強さ　す
1～8の難易度の中から選ぶ事ができます
最も易しい難易度は　て　最も難しい難易度が　8となります　デフォルトは　5
設定されています
この設定が有効なモードは　以下の3つです
　STORY MODE　　　ORIGINAL MODE　　　TRAINING MODE
●　音声ON/OFF」　スト　　　モ　ド中のキャラクタの台詞音声のON/OFFを設定します
デフォルトは「ON」に設定されています



● タイマー　バトルパートでの制限時間を選択できます。最も短い時間は10秒で、続いて20秒、30秒、40秒、50秒、60秒、99秒とあります。最も長い時間は∞で、時間無制限です。デフォルトは60秒に設定されています。

●「バイブレーション機能」　ONに設定すると、アナログコントローラ（振動対応）の振動による演出を楽しむことができます。

● デフォルトに戻す　変更した設定を全て初期の設定に戻します。

● システムデータのロード　システムデータにセーブされている設定を読み込みます。

●「システムデータのセーブ」　変更された設定をシステムデータに保存します。セーブされるのは以下の事柄です。
STORY MODEのクリア情報　ORIGINAL MODEでのランキング情報　CONFIGの設定
ストーリーモードの終了でクリア情報のセーブを行いますが、クリア情報のセーブはここでも行えます。

● EXIT　コンフィグ画面からメニュー画面へ戻ります。

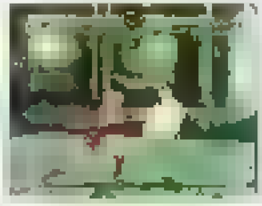
	STORY MODE	ORIGINAL MODE	VS MODE	TRAINING MODE
キーコンフィグ				
CPUレベル				
音声オンオフ				
タイマー				
ラウンド数				
リングサイズ				

バトルパートの特殊操作について

バトルパートには、冒険を楽しむ為の様々なシステムが混在しています。利用すれば有利になるものや、ストーリーをより楽しむ為のものです。これから、それらを紹介します。

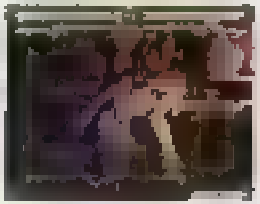
▶ ボタンを押してみる

●ボタンを押すと、それぞれ異なる技が出ます。では、実際に●ボタンを一度、素早く押してみましょう。1つの攻撃を素早く繰り出す技です。この攻撃を通常技と呼びます。
●ボタンを押した直後、●ボタンを押してみましょう。この攻撃も通常技です。
この他にも、色々なボタンを押していくことでも、多彩な攻撃を出す事ができます。



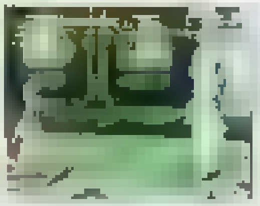
▶ 防御

●ボタンを押す事で、キャラクターは防御の体勢を取ります。この状態の時は相手の攻撃を防ぐ事ができます。このまま方向キーの下を押す事で、しゃがんだ状態で防御をする事もできます。足元の攻撃はこれで防ぐ事ができます。

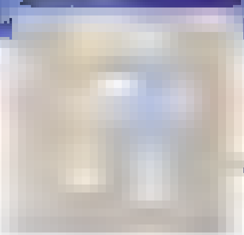


▶ 魔法

●ボタンを押すと、大概のキャラクターは魔法の様な、通常の攻撃とは違った攻撃を繰り出します。
この攻撃は、相手から離れた場所から攻撃をする事が可能です。



◆バトルパートの特殊操作について



◆バトルパートの特殊操作について

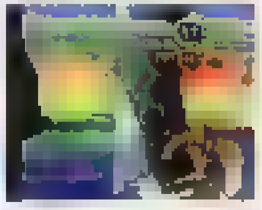
▶コマンド技

例えば ← +Ⓐ という記号があったら、方向キーの左を押した直後に右を素早く2回押して同時にⒶボタンを押す、というコマンドである事を示しています。コマンド技は、その難易度から技の威力が予想できます。難しいものほど、高い威力を秘めているのです。それらを貴方のものにするには、貴方自身が強くならなくてはならないのです。



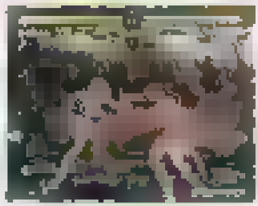
▶投げ技

相手の近くに立ってⒶボタンとⒷボタンを同時に押してみましょう。相手を投げ飛ばしたと思います。これは相手が防御していてもダメージを与えられる技です。ただ、相手がしゃがんでいる時は投げられません。また、コマンドを組み合わせてコマンド投げも存在します。こちらの方が決めにくい分、ダメージは高めに設定されています。



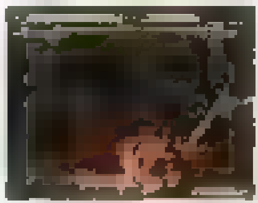
▶かわし操作

方向キーを下に素早く2回押すと、キャラクタは相手を中心に画面手前側に向かって円を描く移動をします。また、方向キーの下を押した直後に素早く上を押すと、キャラクタは相手を中心に画面奥側に向かって円を描く移動をします。
この動作をする事で、相手の攻撃をかわしたり攻撃の幅を持たせたりできます。



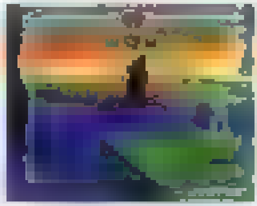
▶ダウン攻撃

相手がダウンした時は、通常の攻撃は当たりません。しかし、ダウン攻撃と呼ばれる攻撃は倒れていても当てる事ができます。方向キーの上とⒷボタンを同時に押すものと、方向キーの下とⒷボタンを同時に押すという2種類があります。前者は倒れている相手に向かって飛んでいき、キャラクタ固有のダウン攻撃をするので、離れた相手にも有効です。
後者はその場で行なう攻撃なので、相手が近くにいないと当たりません。



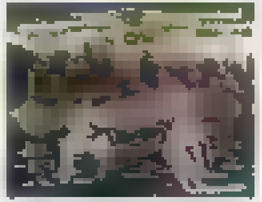
▶ 相手を場外に押し出す

ダウンした時、相手が場外に落ちなかった時に起きる現象です。屋外の舞台（ステージ）の場合、壁などはありませんから、キャラクタが足を踏み外して落ちてしまう事はありません。しかし、相手を舞台端まで追いつめて、ダウンする技をヒットさせれば相手は舞台の外に落ちてしまいます。こうなった場合、体力ゲージの残量に関係なく、落ちてしまったキャラクタは負けとなります。



▶ 起き上がりについて

ダウンした時の起き上がり方には2種類の方法があります。自分のキャラクタがダウンした時に、方向キーの上を押していれば画面奥側に転がって起き上がります。逆に下を押していれば画面手前側に転がって起き上がります。これらは相手のダウン攻撃をかわす事ができます。また、起き上がる時に●ボタンを押していれば起き上がり攻撃をする事ができます。



弱攻撃	Ⓐボタンを押す
強攻撃	Ⓑボタンを押す
防御	Ⓒボタンを押す
回避	Ⓓボタンを押す
投げ技	Ⓐボタン＋Ⓒボタンを同時に押す
守備崩攻撃	Ⓑボタン＋Ⓓボタンを同時に押す
かわし動作	方向キーの上下を素早く2回押すと画面手前、方向キーの下を押した場合は手前、上を押すと画面奥へ移動
ダウン攻撃	方向キー↓＋Ⓐボタンを同時に押すか、方向キー↓＋Ⓓボタンを同時に押す
起き上がり	ダウン中、方向キーの下を押すと画面手前側、上を押すと画面奥側に転がって起き上がる
起き上がり攻撃	起き上がる時にⒶボタンを押す

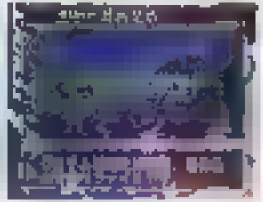
●バトルパートの操作動作について

データの保存、再開

【データのセーブとロード】

▶セーブの仕方





BLUE BREAKER BURSTのセーブは2種類あります。

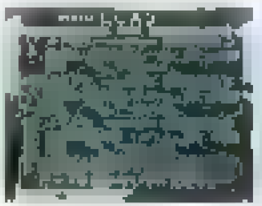
【ストーリーモードのセーブ】

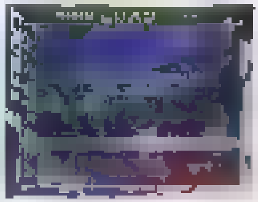
ワールドマップ上でアドベンチャーのセーブコマンドを実行すると、スロット選択画面が表示されます。スロットを選択すると、次にセーブ画面が表示されます。セーブ画面では方向キーでカーソルを動かし、どのファイルにデータをセーブするかを選択し、●ボタンで決定します。既にデータがあるファイルにセーブすると上書きとなり、前のデータは消えてしまいます。大事なデータを消してしまわないように、上書きしても良いデータか確認してからセーブを行なって下さい。ゲームデータのセーブは3個までセーブする事ができます。また、セーブをしている時は、絶対にメモリーカードを抜かないで下さい。データを壊してしまう可能性があります。

【キーコンフィグ等のセーブ】

コンフィグモードのシステムデータのセーブを実行すると、現在のオリジナルモードのクリアデータ、ランキング、設定しているキー操作等をセーブします。

▶ロードの仕方





【ストーリーモードのロード】

ストーリーモードでもセーブと同様、ワールドマップ上でアドベンチャーのロードコマンドを実行するとスロット選択画面が表示されます。スロットを選択すると、次にロード画面が表示されます。ロード画面では方向キーでカーソルを動かし、どのファイルのデータをロードするかを選択し、●ボタンで決定します。ロードすると選んだデータからゲームは再開されます。

【キーコンフィグ等のロード】

以前にゲームデータのセーブをした事がある時、コンフィグモードのシステムデータのロードを実行すると、セーブしておいたオリジナルモードのクリアデータ、ランキング、変更しているキー操作等をロードします。

キャラクタ紹介

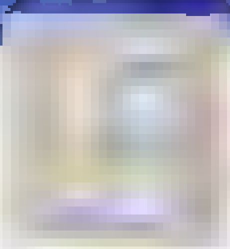


【キメナ】

●種族　人間
●性別　[illegible]
●年齢　[illegible]歳
●身長　164cm
●体重　49kg
●スリーサイズ　B8[illegible]　W5[illegible]　H85
●[illegible]　[illegible]
●[illegible]　[illegible]
●[illegible]　[illegible]
●[illegible]　[illegible]
●[illegible]　[illegible]
●[illegible]　[illegible]

[illegible]

技名	コマンド
抜刀（ばっとう）	[illegible]
我流 返斬（がりゅう へんざん）	[illegible]
我流 返鳥（がりゅう へんちょう）	[illegible]
我流 返鳥斬（がりゅう へんちょうざん）	[illegible]
我流 返鳥舞（がりゅう へんちょう[illegible]）	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
抜刀[illegible]（ばっとう[illegible]）	[illegible]
抜刀[illegible]（ばっとう[illegible]）	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
抜刀[illegible]（ばっとう[illegible]）	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
抜刀[illegible]（ばっとう[illegible]）	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
下[illegible]	[illegible]
[illegible]（フェ[illegible]）	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
クリスタルレイ[illegible]	[illegible]
一閃（いっせん）	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]



キャラクタ紹介

【アーシャ】



技名	コマンド
ファ[illegible]ストスライト	●
スライトダブル	● ●
ライト[illegible]ングラッシュ	● ● ●
ダブルスライト[illegible]ロー	● ● ↓ ●
ライト[illegible]ング アロー	● ● ● ●
ライト[illegible]ング エンジェル	● ● ● ●
スライトクロス	● ●
ブレイカー アロー	●
アッパースイング	↘ ●
アンダースライト	↓ ●
ロ[illegible]キ[illegible]ウ	↙ ●
ショートスパイラル	← ●
スパイラル アロ	← ● ●
ス[illegible]イラル スピン	← ● ↓ ●
ライトスマッシュ	●
ショ[illegible]トライト ダブル	● ●
ライト ブローク[illegible] アロ	● ● ●
アッパー エンジェル	↓ ●
ハンマー フォール	●
ライトクラッシュ	●
クラッシュチャージ	● ●
アンダ フォール	↓ ●
スラッシュフォール	← ●
[illegible]ンエンジェル	← ●
ホーリ[illegible]サークル	●
ホーリーアロー	↓ ●
ライトカットスロ[illegible]【[illegible]】	[illegible] ● ●
エンジェルキッス(秘)	[illegible] ● ●

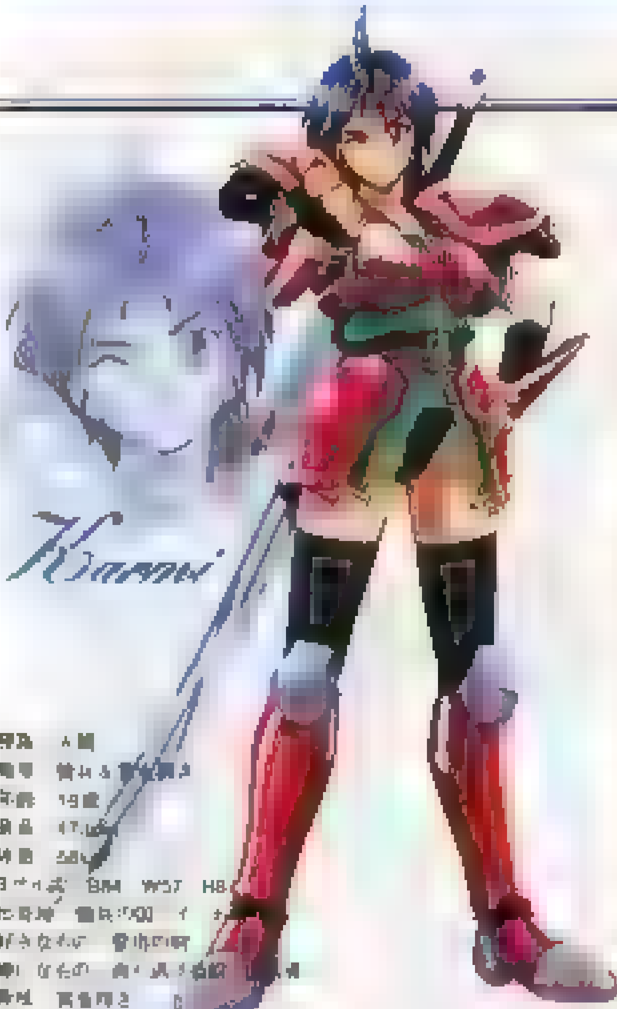
[illegible]

●種族　人間
●職業　神官見習い
●年齢　[illegible]歳
●身長　1[illegible]cm
●体重　4[illegible]g
●スリーサイズ　B8[illegible]　W5[illegible]　H8[illegible]
●[illegible]
●好きなもの　[illegible]
[illegible]
●[illegible]
●[illegible]
●[illegible]
●愛用の[illegible]　メイス

[illegible]

●キャラクタ紹介●アーシャ

【カルミー】



- 種族 人間
- 職業 [illegible]
- 年齢 19歳
- 身長 [illegible]
- 体重 [illegible]
- スリーサイズ B84 W57 H8[illegible]
- 誕生日 [illegible]
- 好きなもの [illegible]
- 嫌いなもの [illegible]
- 属性 [illegible]
- 得意 [illegible]
- 背負の[illegible] [illegible]

[illegible]

技名	コマンド
スラッシュアタック	[illegible]
ダブルスラッシュ	[illegible]
スラッシュ・ディバイド	[illegible]
ダブルスラッシュ・ハイ	[illegible]
ショートパンチ	[illegible]
パンチ・ハイ	[illegible]
アッパー	↘ [illegible]
アッパースピンキック	↘ [illegible]
アンダースラッシュ	↓ [illegible]
アンダースラッシュ・ダブル	↓ [illegible]
アンダースラッシュ&スピンキック	↓ [illegible]
スピンエッジ	← [illegible]
ボディーストライク	← [illegible]
ハイキック	[illegible]
ニーキック	[illegible]
ミドルキック	↘ [illegible]
スラッシュバスター	↓ [illegible]
クラッシュキック	[illegible]
ブレイク・インパクト	↓ [illegible]
フレアスラッシュ	[illegible]
フレイムスラスト	[illegible]
フレイムシュレッダー	↓ [illegible]
エミットフレイム	↑ [illegible]
ショルダースロー(投)	素早く[illegible]

[illegible]

●キャラクター紹介●[ナルター]

[ナルター]



技名	コマンド
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
十字[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

[illegible]

【ハミュン】



- 身長 50cm
- 体重 28kg
- W48 H77

技名	コマンド
スピア	●
スピアフォール	● ●
スピアダブルフォール	● ● ●
[illegible]のコンボ	● ● ●
水のコンボ	● ● ●
[illegible]のコンボ	● ● ↓ ●
[illegible]のコンボ	● ● ← ●
スピアスイング	● ●
サイドハンマ	↓ ●
レイブハンマ	↓ ● ●
ケラィントハンマー	↓ ● ● ●
すね蹴り	● ●
サンックスピア	●
フォールスピア	●
フェイクコンボ	● ● ●
[illegible]のコンボ	● ● ●
水のコンボ	● ● ●
[illegible]のコンボ	● ● ↓ ●
[illegible]のコンボ	● ● ← ●
トルネードスイング	●
トルネードスラッシュ	● ●
スラッシュ[illegible]	↓ ●
フルスイング	↓ ●
[illegible]	●
クリスタルレイン	●
アイスロック	●
スパイラルブロウ	↓ ●
ロックフォール	← ●
フレアストライク	●
ファイヤーストーム	↓ ●
サンダーボルト	↓ ← ●
[illegible]	● ●



【マヤ】

技名	コマンド
[illegible](とつ)	●
[illegible](ようだ)	● ●
[illegible](とっぱ)	● ● ●
[illegible]	● ● ● ●
[illegible](もうとつ)	● ● ↓ ●
[illegible]	● ● ↓ ● ●
[illegible](とっけい)	● ●
[illegible](とっけいゆうこん)	● ● ●
[illegible](せん)	●
[illegible]	●
[illegible](こん)	● ●
[illegible](けい)	● ● ●
[illegible]	● ● ●
[illegible]	● ● ● ●
[illegible]	● ● ● ● ●
[illegible](てん)	↓ ●
[illegible]	●
[illegible]	● ●
[illegible](そう)	↓ ●
[illegible](せんぷう)	← ●
[illegible]	↓ ●
アースブレイヤ	↓ ●
[illegible](くう)	↑ ●
[illegible]	●
[illegible]	← ●
[illegible]	[illegible] ● ●

[illegible]



●種族　人間
●職業　[illegible]
●年齢　19歳
●身長　[illegible]cm
●体重　51kg
●3サイズ　B87　W57　H86
●出身地　[illegible]
●好きなもの　[illegible]
●嫌いなもの　[illegible]
[illegible]
●[illegible]
●[illegible]
●[illegible]
[illegible]

[illegible]

【ヤーム】



◆種族—人間（ところが、現在は呪いにより半獣人化している）
◆職業—元盗賊（現在は冒険者）
◆年齢—20歳
◆身長—170cm
◆体重—50kg
◆3サイズ—B91・W58・H89
◆出身地—盗賊の国シバ（一に拾い頭領で育てられていた）
◆好きなもの—お金
◆嫌いなもの—猫、トラップ
◆趣味—宝探し
◆属性（守護日）—風
◆愛用の護身用具—ダガー

勝気な性格の美しい女の子。
もとは人間であり盗賊稼業をしている彼女だが、ある事件にトラップ付きの宝箱を開けてしまい、呪いによって猫になってしまう。まだ完全な人間に戻れってなく、完全な人間に戻る方法を探す為に旅をしている。必要以上にお金に執着しているが、元々盗賊であるのと、以前に「猫化の呪いを解く宝石」を買う為にお金を貯めていた事が原因らしく、そのくせは今になっても治っていない。ケインは「やめろ」と言っているのだが…。

技名	コマンド
クイックネイル	●
フルネイル	● ●
ネイルストリーム	● ● ●
ネイルラッシュスピン	● ● ● ●
ネイルラッシュサマー	● ● ● ← ●
フルネイルミドル	● ● ●
クイックネイル&ハイ	● ●
クイックネイル&ロー	● ↓ ●
キャットスマッシュエルボー	[illegible] ●
スマッシュライトスピン	[illegible] ● ●
アンダーネイル	(↓) ●
キャットジャンプ	← [illegible] ●
ソニックネイル	[illegible] ●
ハイフロア	↓ [illegible] ●
ハイキック	●
ニーキック	[illegible] ●
ローキック	(↓) ●
ワイルドソバット	← ●
サマーソルトキック	↓ [illegible] ●
バックサマー	↓ ← ●
ソニック・キャットキック	[illegible] ●
トルネード	●
ダガーショット	[illegible] ●
ミキサーブレイド	← [illegible] ●
フロントスープレックス	間合い近くで ● ●
ネックシザース	間合い近くで [illegible] ● ●

※コマンドは基本操作・右向きの場合です。
各キャラクタのコマンド欄にある（↓）は、しゃがんでいる状態を示しています。

◆キャラクタ紹介◆【ヤーム】

5 キャラクタ紹介

ここからのキャラクタは、バトルパートでは使いません。



［ターナ］ Turner

●種族―妖精 ●職業―弓使い
●年齢―16歳（人間年齢に換算）
●身長―152cm
●体重―44kg ●3サイズ―B76・W54・H81
●出身地―妖精の国アイリー
●好きなもの―自分の髪の毛
●嫌いなもの―自然を破壊する人
●趣味―髪の毛の手入れ
（どんなときでも忘れない）
●属性（守護神）―地
●愛用の護身用具―弓と矢

基本的にはやさしい女の子なのだが、野蛮な人間には厳しく接する。妖精の国出身の妖精で、ケインには悪意がなかった事から、力を貸す事になった。自慢の髪の毛には、何か秘密がある様なのだが、本人すら、全く分かっていない。



［サージュ］ Sarge

●種族―人間 ●職業―呪術師
●年齢―17歳
●身長―166cm
●体重―47kg ●3サイズ―B79・W52・H83
●出身地―静寂の国ルーイン
●好きなもの―呪術
●嫌いなもの―いじめっこ
●趣味―呪術の研究
●属性（守護神）―闇
●愛用の護身用具―ショートソード

すぐに怯える、とても気の小さい(…!?)女の子。幼い頃によくいじめられていたが、その仕返しにと「呪術」を会得。今は、更に呪術の研究に余念がない。悪気はないが一見(?)ただ人の不幸を楽しむ傾向にある、ちょっとあぶない娘。



［ワイズ］ Wise

●種族―この世界の創造神 ●職業―神
●年齢―[illegible]歳（人間年齢に換算）
●身長―[illegible]cm
●体重―[illegible] ●3サイズ―B86・W58・H86
●出身地―[illegible]不可
（[illegible]気が付いたら存在していた）
●好きなもの―[illegible]創造神ロディス
●嫌いなもの―[illegible]は特になし
●趣味―[illegible]
●属性（守護神）―光
●愛用の護身用具―光の剣

物静かで、聡明な美人。しかし、その正体は、この「虚空の園」を創造した8人の創造神の内の一人。神は、人間達に直接干渉してはならないのだが、ダークロードが「創造神の一人・ロディス」と同じく、あえて人間を救うために虚空の地に降り立つ。世界を救える者「ケイン」を陰ながら手助けしていた。現在では創造神の中でも唯一、女性形態をしている神となってしまった。



［ケイン］ Kain

●種族―人間 ●職業―剣士 ●年齢―17歳
●身長―170cm ●体重―63kg
●出身地―???
●好きなもの―名剣「[illegible]」
●嫌いなもの―父親（きついしごきを受けるから）
●趣味―剣の特訓（しごきは嫌だが、剣を使う事は好きである）
●属性（守護神）―？？？

「BLUE BREAKER」の主人公。
辺境に父親と二人で住んでいる青年で、17歳時に家のしきたりにより武者修行を目指す旅に出る。しかし、不慮の事故(!?)によって「魔王ダークロード」を復活させてしまい、仕方なく「魔王を倒す旅をする」事になる。
結局、この青年のおかげで虚空の園は救われた。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SLPS 01489

HUMAN HuneX